



Le Résoléo

Présentation générale

Le Rézoléo

FAI *Association Loi 1901 indépendante de Centrale mais lié par un contrat avec l'AGR*

Membres

Services *Internet, Hébergement, Réparations, Formations, LAN*

FedeRez *Journées et nocturnes, échanges inter-assos*

Nos projets *Léa5, Serveur de stockage, Ansible*

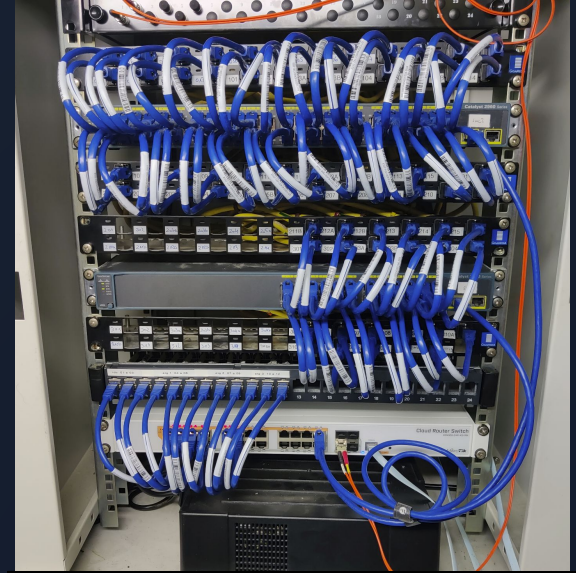
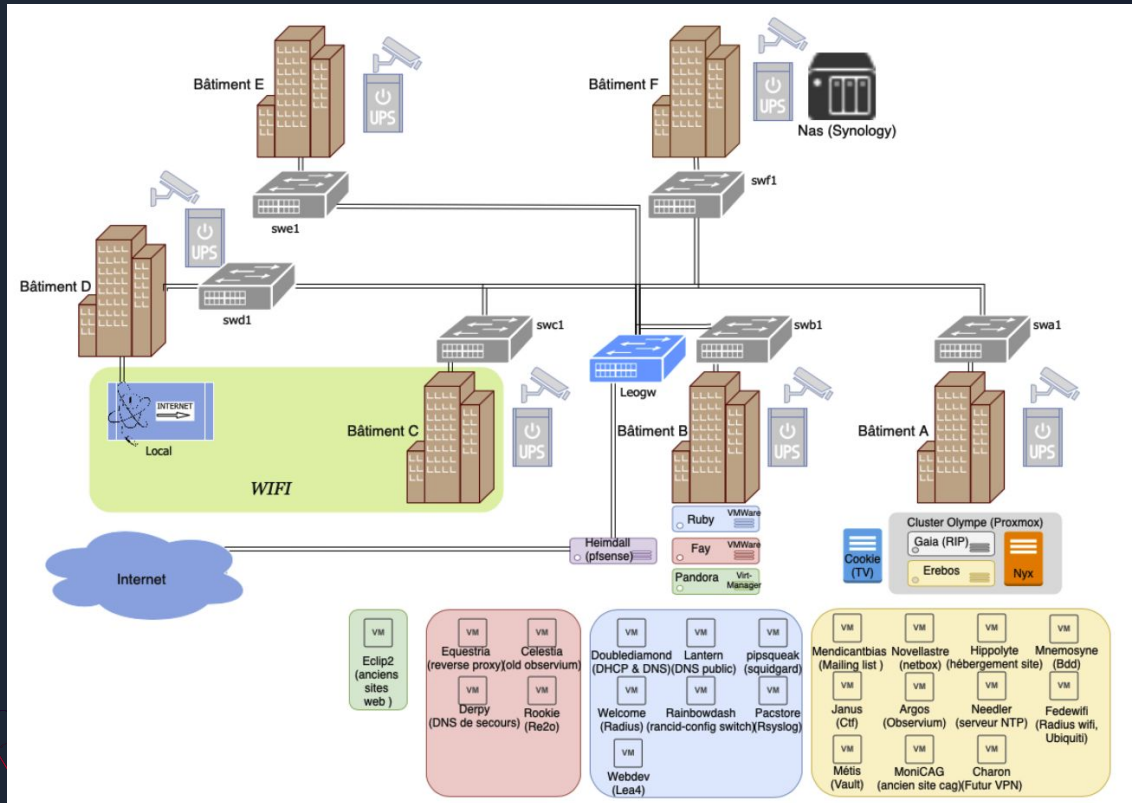


Les bases d'un Réseau

- Connecter les machines (*Câbles, Switch, Bornes Wifi*)
- Identifier les machines (*MAC, IP, DHCP*)
- Nommer les machines (*DNS*)
- Accéder à Internet (*Passerelle, Pare feu*)
- Autoriser les machines (*Radius*)
- Les serveurs (*Virtualisation*)



Connecter les machines



Identifier les machines

L'adresse MAC

- Adresse de la carte réseau
- Une adresse par carte physique (donc par exemple une pour la carte wifi et une pour la carte ethernet)
- Représentée en hexadécimal
- Codée sur 6 octets
- $xx:xx:xx:xx:xx:xx$ (x allant de 0 à f)
- $\sim 4.10^{14}$ adresses possibles (les 3 premiers octets étant les octets du constructeur)

L'adresse IP (v4)

- Adresse pour identifier les réseaux et pour identifier les machines
- Codée sur 32 bits = 4 octets
- 10101100.00011110.10001000.11000100
- Représentée en décimal : 172.30.136.196
- $X.X.X.X$ (X allant de 0 à 255)
- $\sim 4.10^9$ adresses possibles



Identifier les machines

Le DHCP

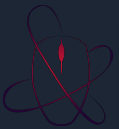
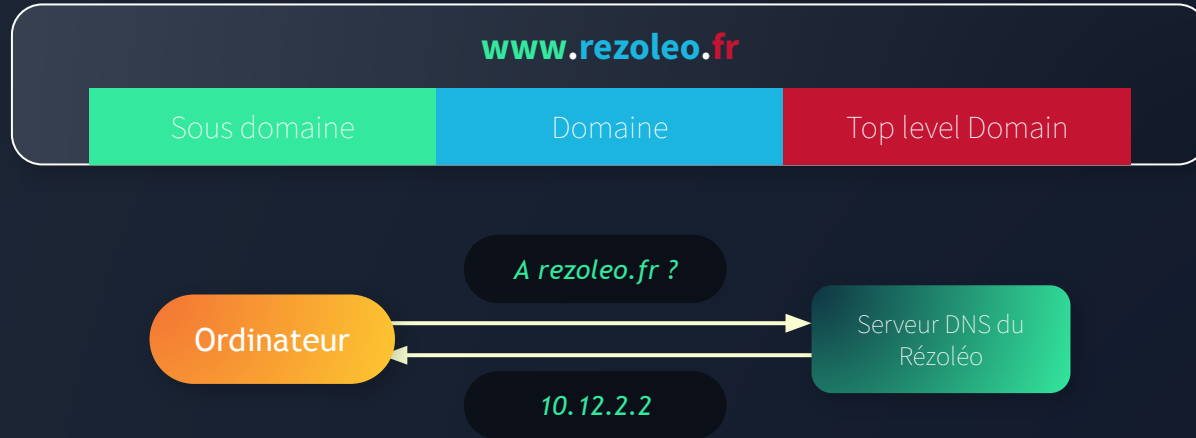
- *Protocole pour distribuer des IPs*
- *Permet de s'assurer de l'unicité des IPs*
- *Permet de donner aux machines du réseau des informations indispensables : adresse IP, masque de sous réseau, passerelle, serveur DNS*

```
ipconfig /all
```

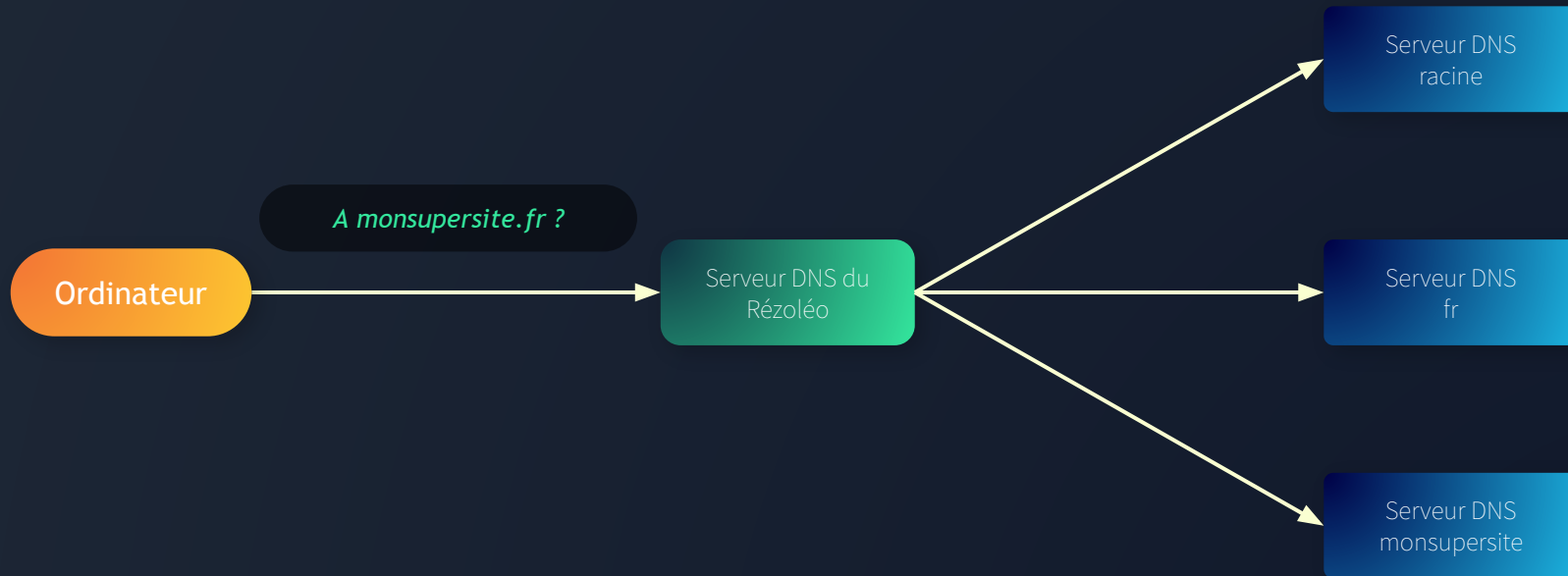
```
$ ip a
```



Nommer les machines : le DNS



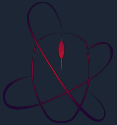
Nommer les machines : le DNS



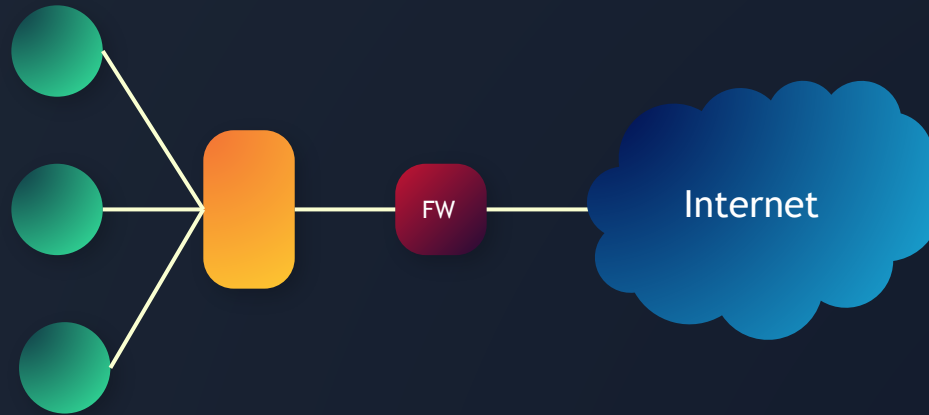
Nommer les machines : le DNS

```
nslookup rezoleo.fr
```

```
$ dig rezoleo.fr  
$ dig @1.1.1.1 rezoleo.fr  
$ dig . NS
```



Accéder à internet



```
route print
```

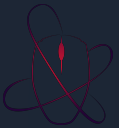
```
$ ip route show
```



Autoriser les machines

Le Radius

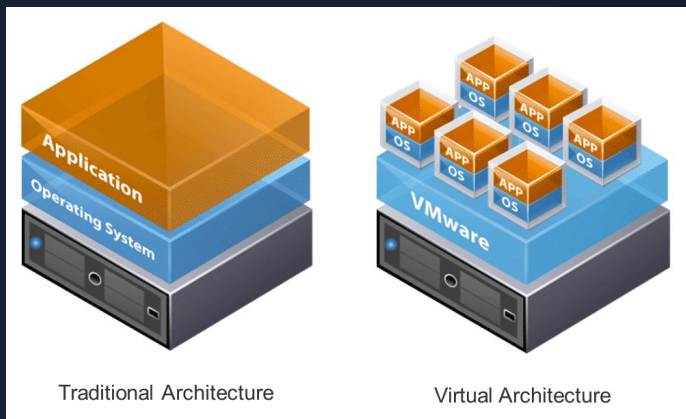
- *Authentication, Authorization, Accounting*
- *Filaire*
 - *Utilise la MAC*
- *Wifi*
 - *Identifiant + Mot de passe*



Les serveurs

Rôle de l'hyperviseur

- Assure le contrôle du processeur et des ressources de la machine hôte.
- Alloue à chaque VM les ressources dont elle a besoin.
- S'assure que ces VMs n'interfèrent pas les unes avec les autres.



Routing

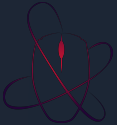
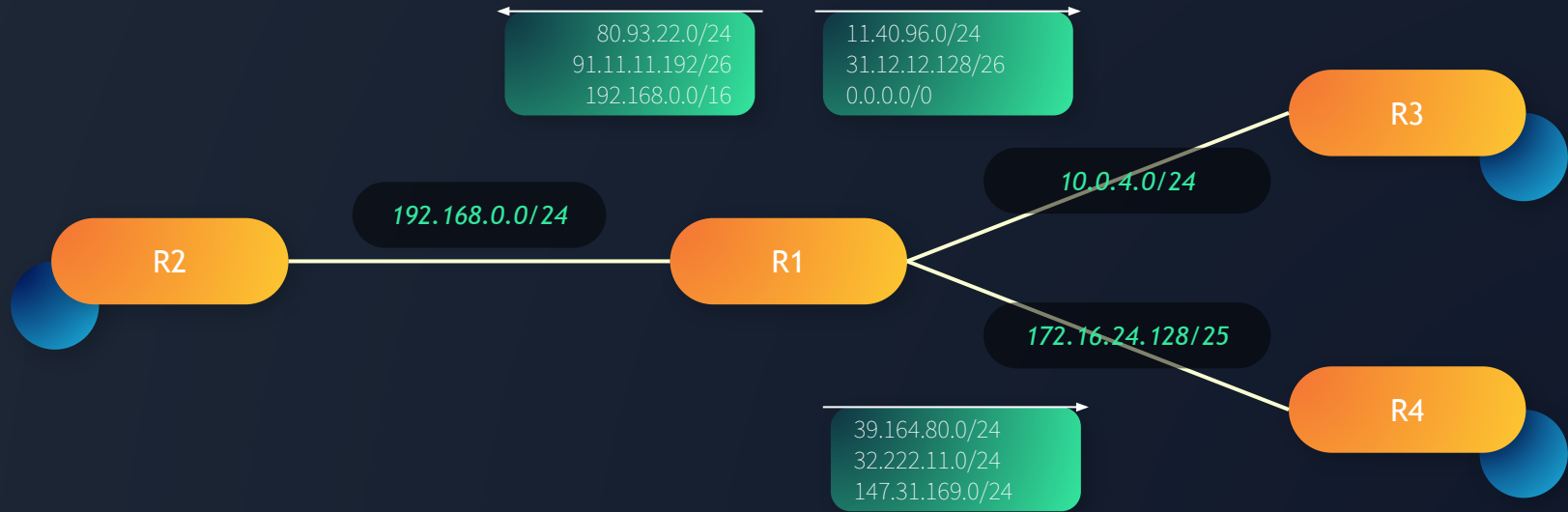


Table de routage

Packet Header
→ 192.168.1.1

IP Routing Table

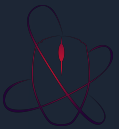
Target Network

Mask

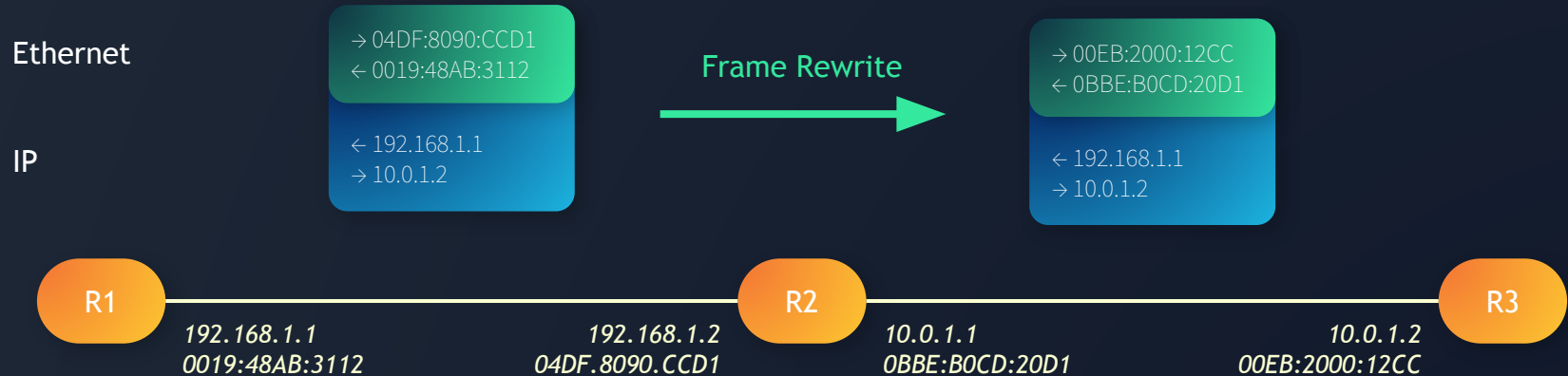
Next Hop

(192.168.1.1 && 255.255.255.0)	≠	10.0.1.0	→	deny	10.0.0.1
(192.168.1.1 && 255.255.255.0)	≠	192.168.2.0	→	deny	10.0.8.1
(192.168.1.1 && 255.255.0.0)	≠	172.16.0.0	→	deny	172.16.1.1
(192.168.1.1 && 255.255.252.0)	≠	10.4.0.0	→	deny	10.0.0.1
(192.168.1.1 && 255.255.255.128)	=	192.168.1.0	→	permit	10.0.8.1

En cas de conflit / overlap → règle la plus spécifique



Routage : Frame rewrite



Utilisation d'une table pour améliorer les performances : *Express Forwarding*



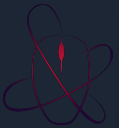
Routage dynamique

IGP : Interior Gateway Protocol

- *ne connaissent que les réseaux IP internes à l'AS*
- *via broadcast ou multicast → pas de connexions établies entre routeurs*
- *sur toutes les interfaces du routeur émetteur vers tous les voisins*

EGP : Exterior Gateway Protocol

- *Permet de contrôler parfaitement les informations transmises*
- *mises à jour vers voisins identifiés → connexion établie entre eux*
- *diffusées de routeur à routeur*
- *possibilité de filtrer*



IGP : RIP (Routing Information Protocol)

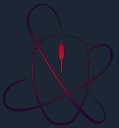
Plus vieux protocole de routage dynamique : 1988

Protocole à vecteur de distance

Très simple, rarement utilisé en production mais utile pour apprendre

Converging : Routeurs cherchent les meilleurs routes

Converged : Tous les routeurs ont leurs routes à jour



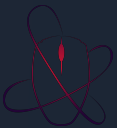
IGP : RIP (Routing Information Protocol)

Annnonce des routes :

- *Dès la connexion le routeur broadcast sa Route Table à tous ses voisins*
- *Processus à sens unique, sans mécanisme de retransmission*
- *Mise à jour de la table après réception de l'annonce des voisins*
- *Toutes les 30 secondes, indépendamment de la réception des mises à jour*

La mesure :

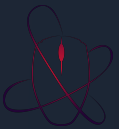
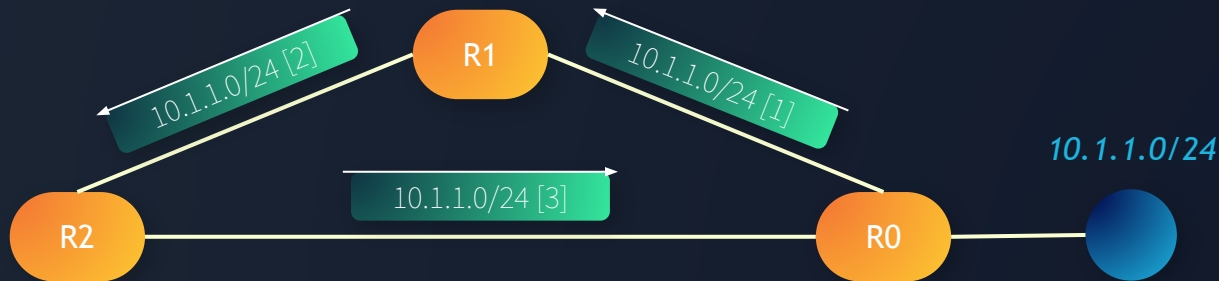
- *Représente la qualité d'une route*
- *RIP : Nombre de sauts, entre 1 et 16*
- *Limite de ce protocole : ne prend pas en compte la vitesse, la qualité, le coût ...*



IGP : RIP (Routing Information Protocol)

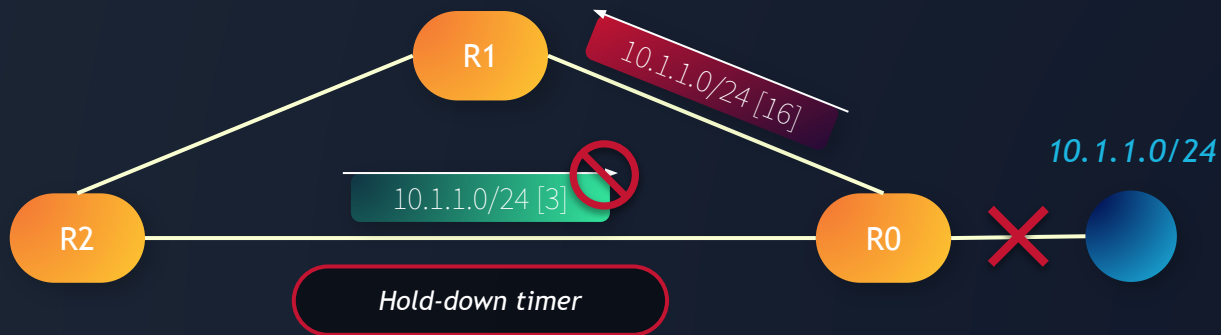
Prévention des boucles :

- *Boucle : envoi du trafic sur le même chemin encore et encore*
- *Utilisation de la mesure :*
Si 2 fois la même route, RIP garde uniquement la route de mesure la plus faible
- *Route Poisoning : Mesure de 16 \Rightarrow oublier la route*
- *Split Horizon : Un routeur n'envoi pas à son voisin ce qu'il a appris par lui*



IGP : RIP (Routing Information Protocol)

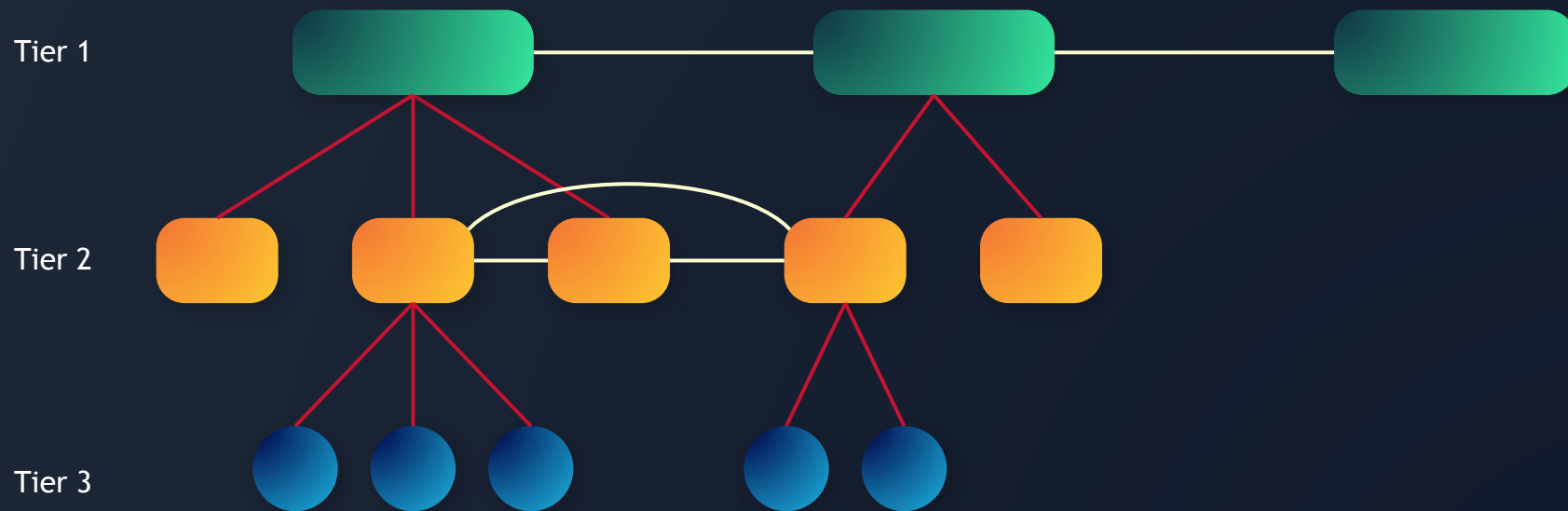
UPDATE	30s	
INVALID	180s	Durée durant laquelle la route reste valide en l'attente d'une mise à jour
HOLD-DOWN	180s	(Spécifique Cisco) Ne prendre en compte aucune mise à jour pour cette route → Permet d'attendre la propagation de la chute de la route
FLUSH	240s	Si HOLD-DOWN expiré, le routeur accepte les routes avec mesure différente Une fois expiré, les nouvelles updates pour cette route seront traitées comme une nouvelle route



Routage interne : RIP



Fournisseurs d'accès internet

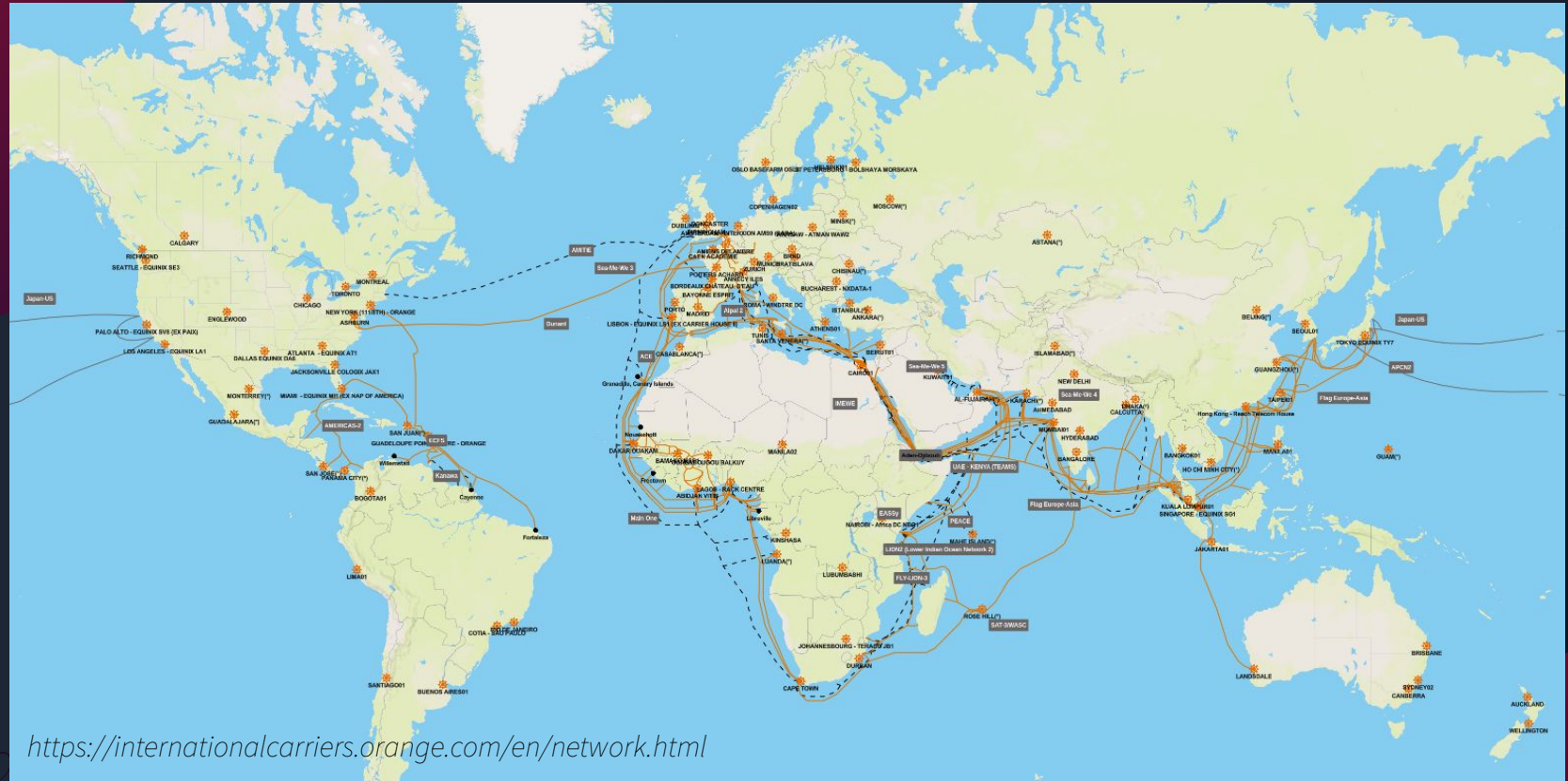


— Peering

— Transit

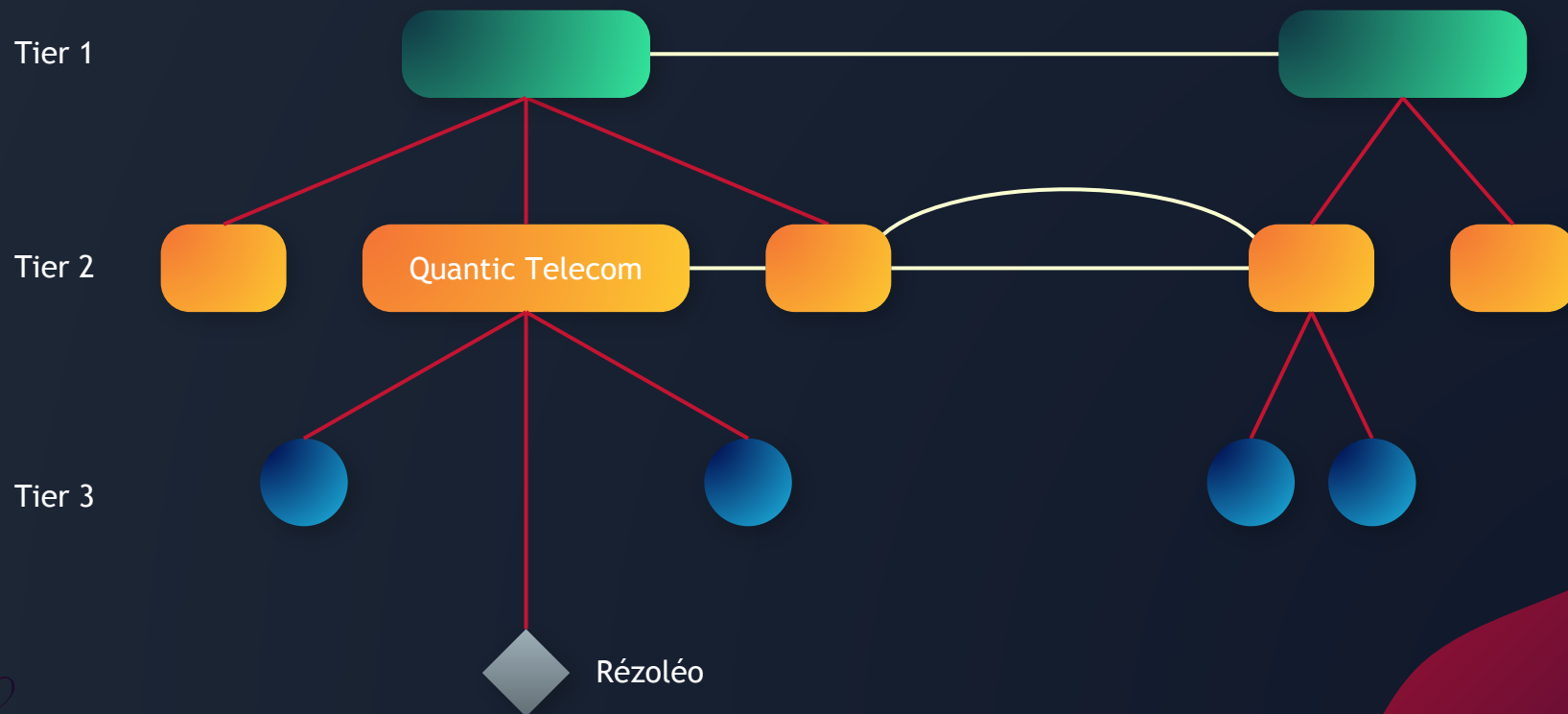


Carte réseau d'Orange

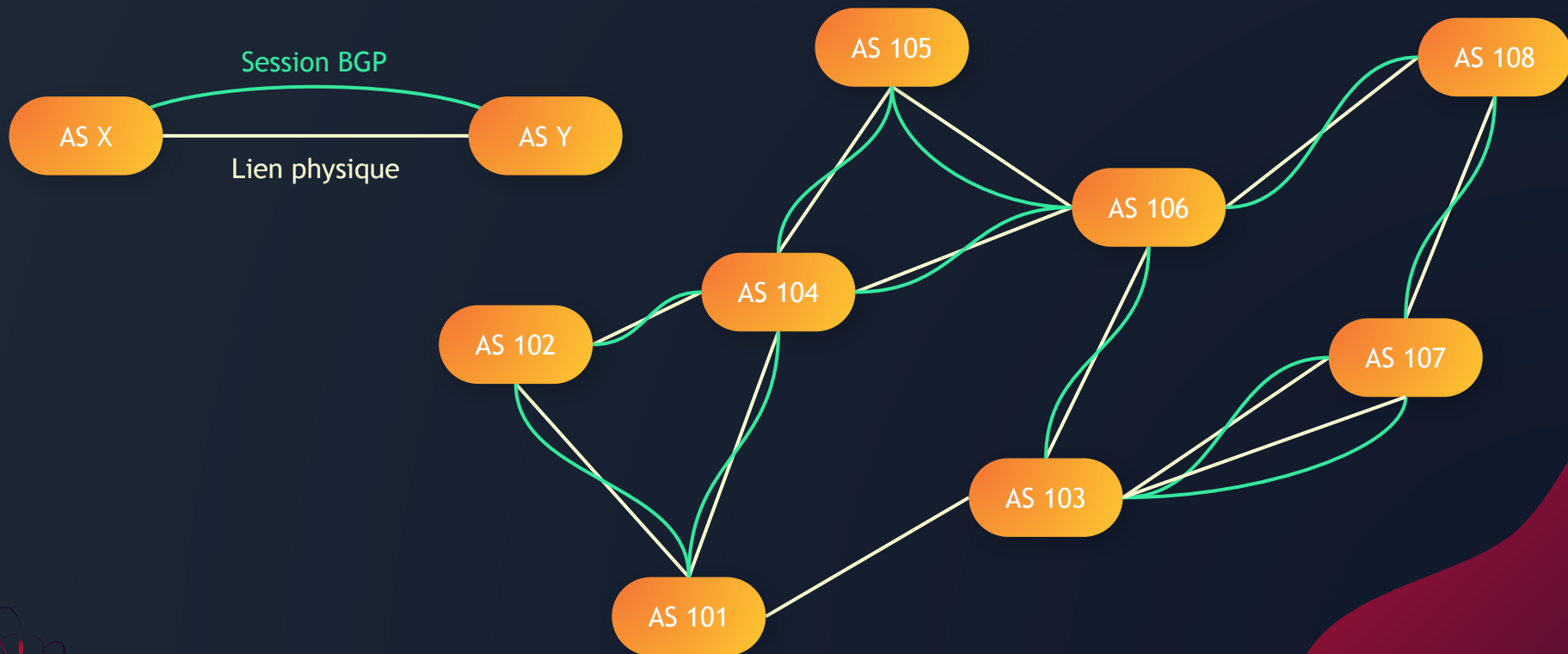


<https://internationalcarriers.orange.com/en/network.html>

Fournisseurs d'accès internet



BGP



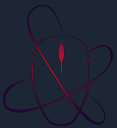
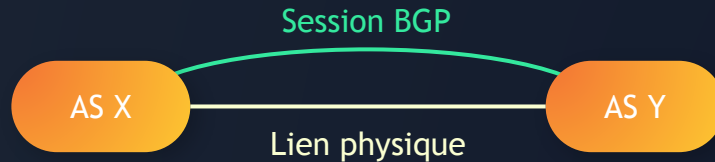
BGP : Les messages

OPEN Utilisé dès que la connexion TCP est établie entre les voisins BGP
Permet d'échanger des informations telles que les **numéros d'AS** respectifs et les router ID de chacun, et de **négoier les capacités** de chacun des pairs

KEEPALIVE Maintient la session ouverte. Par défaut envoyé **toutes les 30 secondes**
90 secondes sans message UPDATE ni KEEPALIVE entraîne la fermeture de la session

UPDATE Permet l'annonce de **nouvelles routes** ou le **retrait** de routes ;

NOTIFICATION Message de **fin de session** BGP à la suite d'une erreur



BGP : Les attributs

AS Path WM Liste ordonnée des systèmes autonomes traversés

Next Hop WM Adresse IP du voisin BGP

Origin WM Origine de la route (IGP, EGP ou Incomplète)

Atomic Aggregate WD Si agrégation "atomique" (supprimant les AS agrégés) : Liste des AS supprimés après l'agrégation

Local Preference WD Métrique destinée aux routeurs internes en vue de préférer certaines routes

Community OT Marquage de route

Aggregator OT Si agrégation: Identificateur et AS du routeur qui a réalisé l'agrégation

Multiple Exit Discriminator (MED) ON Métrique destinée au départ aux routeurs externes en vue de leur faire préférer certaines routes (utilisable finalement plus largement)

WM

Doit être pris en charge et propagé

OT

Pas nécessairement pris en charge mais propagé

WD

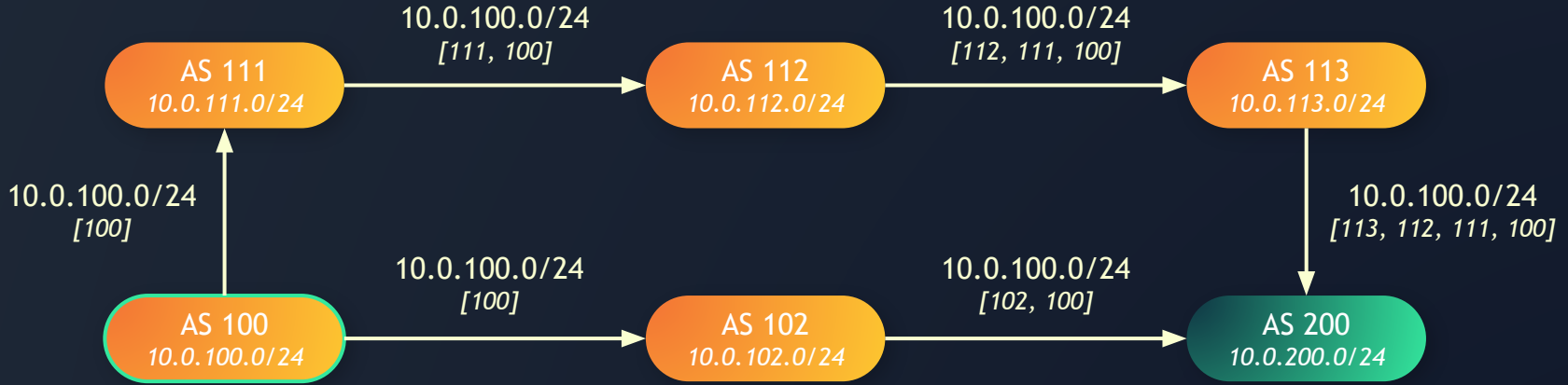
Doit être pris en charge, propagation optionnelle

ON

Pas nécessairement pris en charge ni propagé

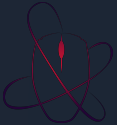


BGP



2 Routes pour AS 100 (10.0.0.100)

- 113, 112, 111, 100
- 102, 100



Processus de décision du routage BGP

Pas forcément le chemin le plus court !

- Poids
- Préférence locale
- Origine
- Longueur du chemin AS
- Code d'origine
- MED (Multi Exit Discriminator)
- Chemin eBGP sur chemin iBGP
- Chemin IGP le plus court vers le prochain saut BGP
- Chemin le plus ancien
- ID du routeur
- Adresse IP du voisin



BGP : Problèmes

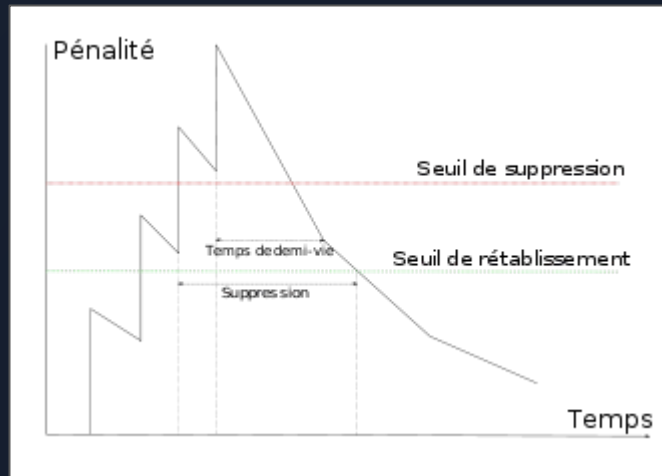
Vitesse de convergence

- *Hold-Time de 90s par défaut*
- *Nombre important de préfixes*

Instabilité et damping

- *Sensible à l'oscillation rapide des routes*
- *damping va accroître une pénalité numérique associée à cette route*

Préfixe avec origines multiples



Taille des tables BGP

Chaque routeur stocke une base de donnée locale des préfixes annoncés

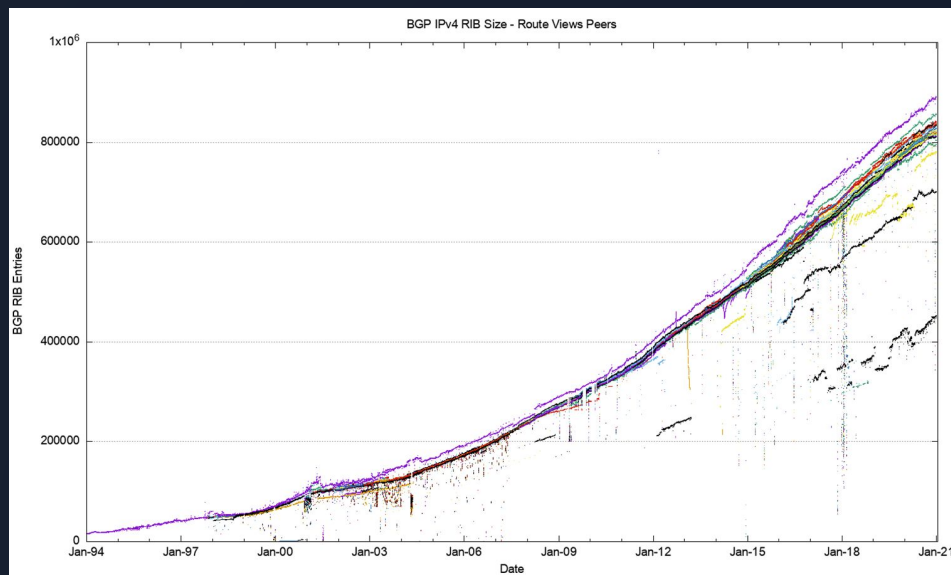
Capacité de calcul limitée

→ mise en file d'attente

→ retard en temps réel

→ propagation de routes fantômes

2018 : 700 000 routes et 60 000 AS



BGP : Incidents

Youtube, février 2008

- *IP Hijacking*
- *Pakistan ordonné un blocage de Youtube*
- *Pakistan Telecom a annoncé à tous les routeurs des fournisseurs d'accès qu'il était la meilleure route à qui envoyer tout le trafic YouTube, qui a alors été coupé sur l'ensemble de la planète.*
- *Pendant ~2h*

Plus d'exemples : https://fr.wikipedia.org/wiki/Border_Gateway_Protocol



Bibliographie

<https://racine.gatoux.com/lmdr/index.php/igp-egp-et-as/>

<https://www.kadiska.com/fr/blog-qu-est-ce-que-le-protocole-de-routage-bgp/>

<https://www.kadiska.com/fr/blog-comment-fonctionne-le-routage-bgp/>

https://fr.wikipedia.org/wiki/Border_Gateway_Protocol

<https://ftp.registro.br/pub/gter/gter30/TutorialBGP/7%20-%20Transit.pdf>

https://www.cisco.com/c/fr_ca/support/docs/ip/border-gateway-protocol-bgp/213952-configure-bgp-to-advertise-a-default-rou.pdf

<https://www.ictshore.com/free-ccna-course-start/>

<https://www.ictshore.com/advanced-networking/route-map-cisco/>

<https://asrank.caida.org/>

<https://www.ictshore.com/free-ccna-course/bgp-single-homed/>

https://bgpfilterguide.nlnog.net/guides/bogon_prefixes/

<https://learningnetwork.cisco.com/s/question/0D53i00000Kt26MCAR/origin-codes-i-igp-e-egp-incomplete>

